

REABNET
TECNOLOGIA

**SUA SAÚDE É O
NOSSO JOGO**





World Health Organization



3 BILHÕES de pessoas
no mundo



Tem condições graves de saúde e
precisam praticar exercícios



Prevenção de doenças graves e / ou
Reabilitação

NO BRASIL: POPULAÇÃO E ECONOMIA

Grupo	Estimativa
Idosos com limitação	8,8 milhões
Pessoas com deficiência funcional	9 milhões
Dor musculoesquelética crônica	45 milhões
Pessoas com doenças crônicas com impacto funcional	24 milhões
Condições sensíveis à atenção primária	6 milhões
TOTAL	≈ 92,8 milhões de brasileiros



R\$ 2,3 bilhões gastos em **internações** de idosos por **quedas**



20,8% das internações por hospitalizações **evitáveis**



Quedas, dores lombares e complicações **crônicas** são as principais causas de **afastamento** laboral



A FALTA DE PREVENÇÃO E REABILITAÇÃO CUSTA CARO PARA O SUS, PLANOS DE SAÚDE E EMPRESAS

DOR OPERACIONAL



- Capacidade limitada de atendimento
- Filas extensas no SUS e planos de saúde
- Baixa adesão aos exercícios domiciliares tradicionais
- Falta de profissionais para acompanhar grandes populações
- Monitoramento manual e pouco escalável
- Dados clínicos dispersos e difíceis de interpretar
- Restrição geográfica: o cuidado depende da presença física

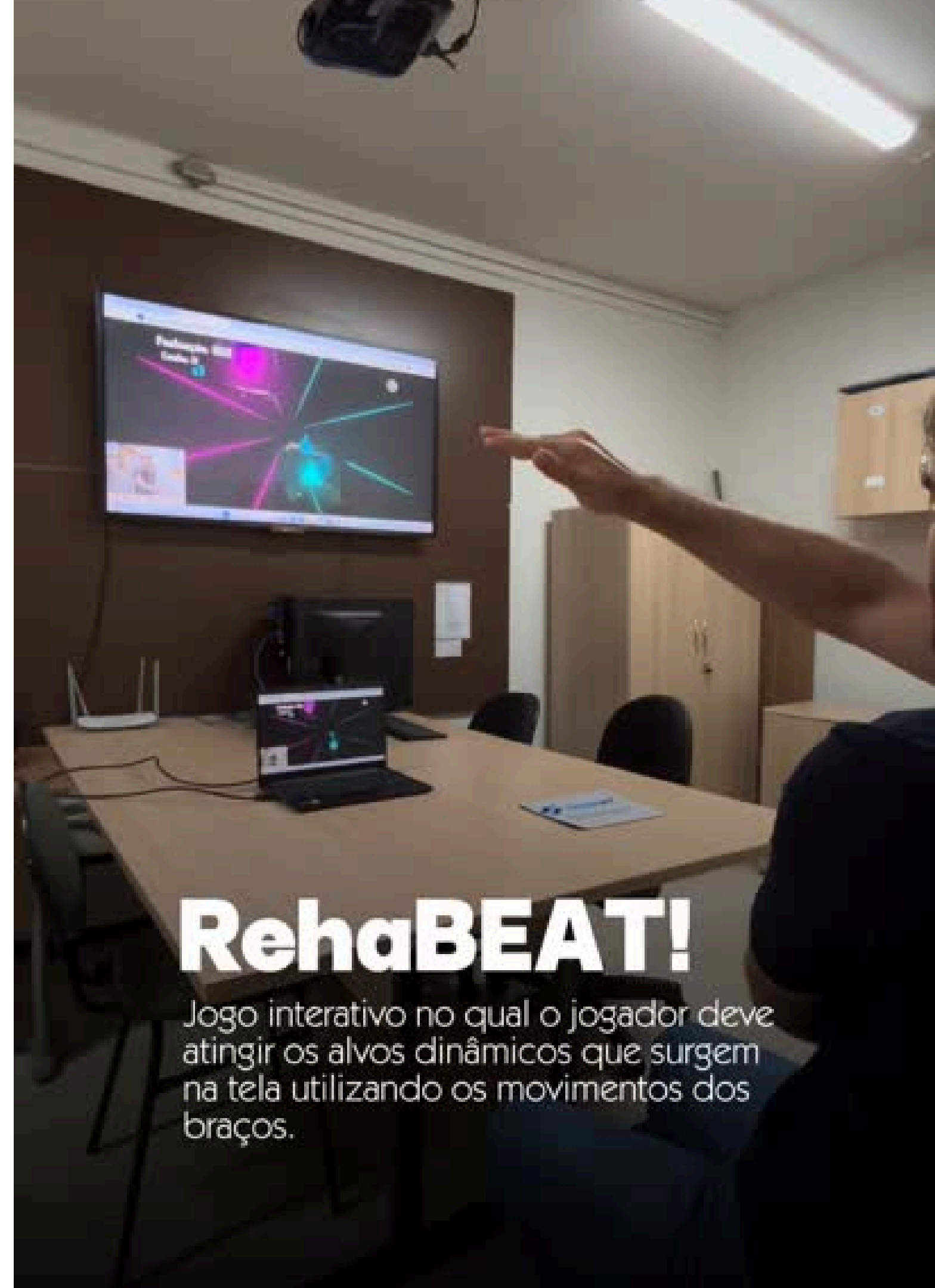
Gamificação em
Realidade Virtual

Inteligência Artificial
GenAI

Visão computacional
(SEM SENSORES)

Celular, tablet,
notebook

Escalável



RehaBEAT!

Jogo interativo no qual o jogador deve atingir os alvos dinâmicos que surgem na tela utilizando os movimentos dos braços.

- Coleta de dados automática
- Processamento online

Performance geral

Total de alvos apresentados: 214

Total de alvos acertados: 204

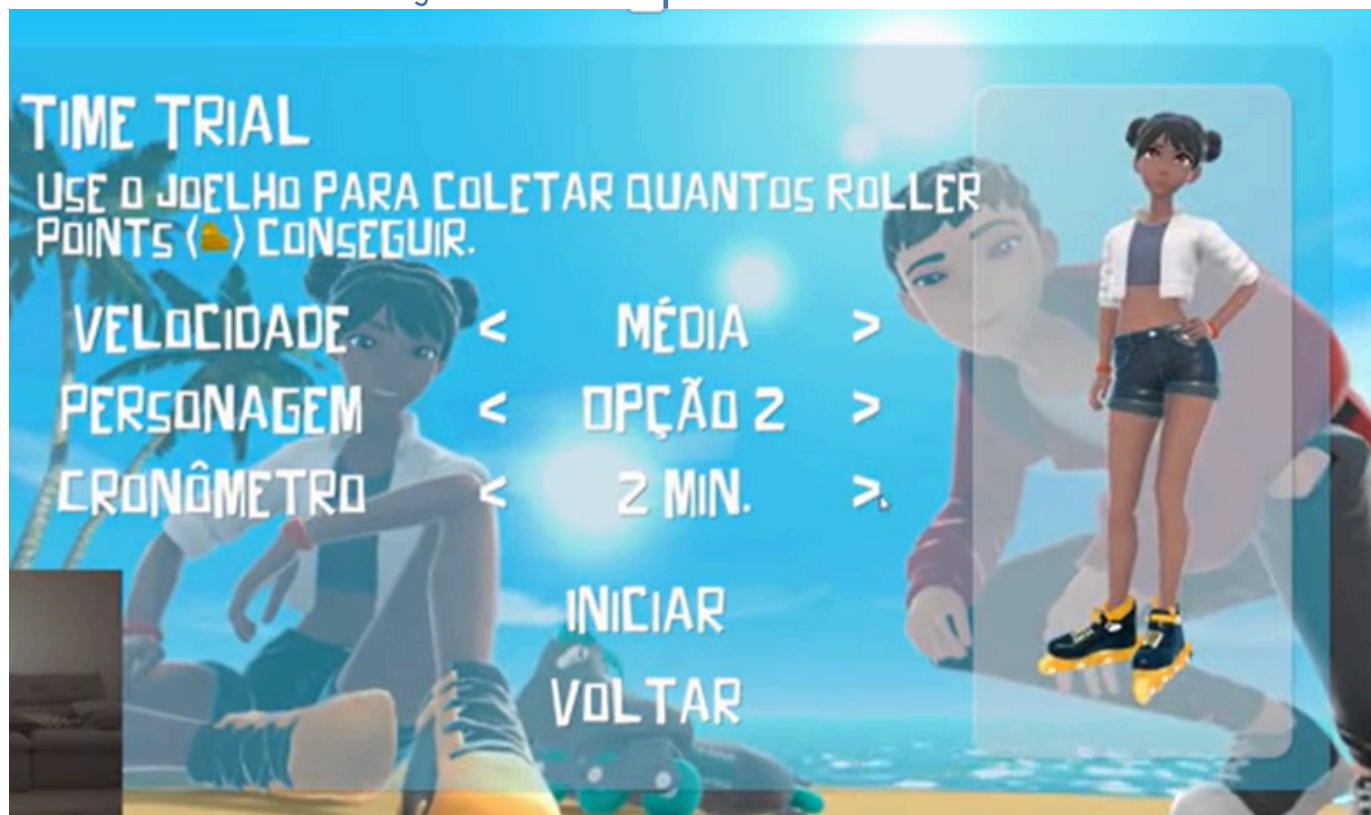
Porcentagem de alvos acertados: 95.3%

Total de bombas apresentadas: 24

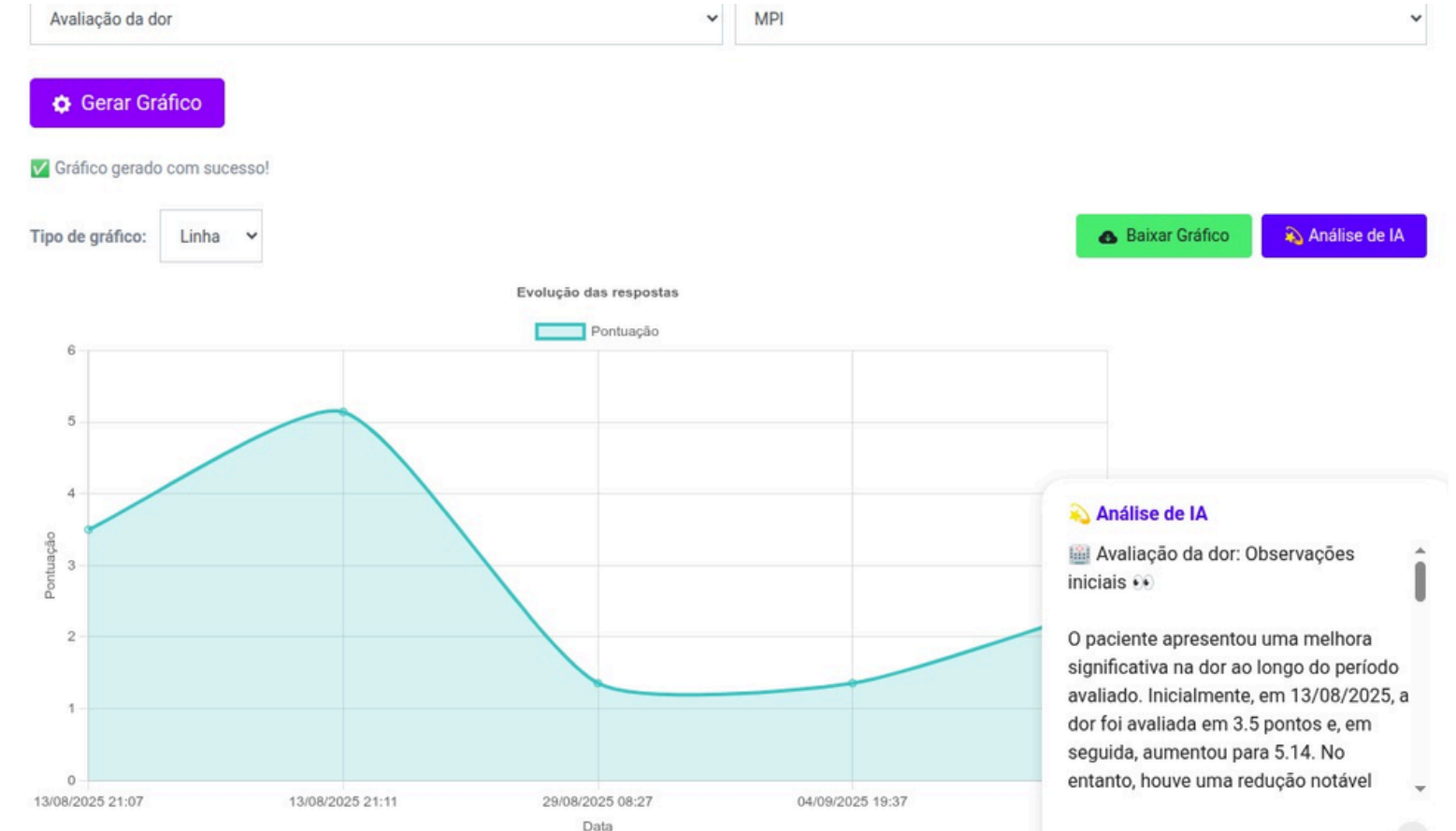
Total de bombas desviadas: 24

Porcentagem de bombas desviadas: 100.0%

- Personalização terapêutica



- Via web
- IA para leitura e interpretação dos dados
- Armazenamento longitudinal



EM RESUMO: POR QUE A REABNET É MELHOR?



- Visão computacional sem sensores
- Reabilitação completa (força, equilíbrio, marcha, cognitivo)
- Personalização automática
- Evidências científicas reais
- Dados estruturados → relatórios automáticos
- Escalável em qualquer lugar
- Portfólio de jogos próprios (IP)
- Equipe científica com 15+ anos de experiência

MERCADO EM EXPANSÃO: ALTA DEMANDA E BAIXA ESCALABILIDADE

PREVENÇÃO

Tamanho

- US\$ 260 bi

Projeção 2030

- US\$ 560 bi

CAGR

- 11%

REABILITAÇÃO

Tamanho

- US\$ 190 bi

Projeção 2030

- US\$ 290 bi

CAGR

- 6%

MODELO DE NEGÓCIOS

CLIENTES

RECEITA

B2B

**SAAS _ ASSINATURA DIRETA/
REPRESENTANTE COMERCIAL**

B2B+

**CONTRATOS
PERSONALIZADOS**

B2G

**CONTRATOS INSTITUCIONAIS _
PROJETOS DE INOVAÇÃO**

RESULTADOS E TRAÇÃO

1 Propostas, parcerias e contratos

- B2B; B2B+; B2G

2 Validações e Resultados dos Experimentos

- Maior apacidade de cuidado; Melhorias funcionais; Melhora na taxa de adesão e satisfação dos usuários

3 Resultados Científicos

- Artigos publicados; Parcerias estratégicas com universidades

4 Investimentos e Reconhecimentos

- 3.8 milhões captados (não reembolsável); Prêmios nacionais e internacionais



CAPTAÇÃO QUALIFICADA

- Base de leads segmentada
- 16% de contatos efetivos, **ACIMA DA MÉDIA**
- Trabalho ativo de prospecção direcionada e relevância da solução

ENGAJAMENTO E INTERESSE REAL

- Entre os contatos efetivos, **60% evoluem para reuniões**
- A proposta desperta interesse imediato e dialoga com dores reais do mercado







VALIDAÇÃO NA PRÁTICA

- **61%** da reuniões **avançam para fase de POC**
- Mais da metade dos potenciais clientes querem experimentar
- **Fit** com as necessidades institucionais

CONVERSÃO EM NEGÓCIO

- **53%** das POCs se transformam em contratos fechados
- **Confiança, entrega de valor e retorno comprovado**
- **Solução com alto potencial de escalabilidade e retenção**

DIFERENCIAIS

EMPRESAS	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	INTEGRAÇÃO COM SISTEMAS	GAMIFICAÇÃO E RV	SEM SENSORES	AVALIAÇÕES OBJETIVAS	SEM INSTALAÇÃO (WEB)	EVIDÊNCIAS CIENTÍFICAS
 	V	V	V	V	V	V	V
 PHYSITRACK	N	V	N	N	N	V	N
 NEURONUP	N	NI	SEM RV	N	V	N	N
 REHABILITY	N	NI	V	N	V	N	V
 XRHEALTH	N	V	V	N	V	N	V



Dra. Isabela Marques
CEO



Dra. Andressa Rastrelo
CTO



Dr. Felipe Roque
CIO



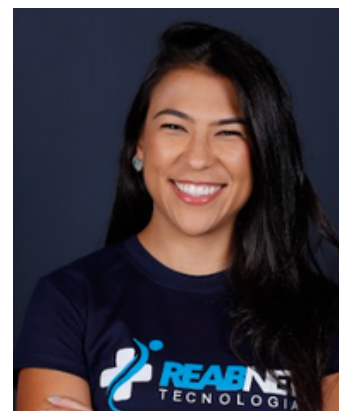
Dra. Camille Alves
CSO



Prof. Dr. Eduardo Naves
Conselheiro Científico



Dr. André Bevilaqua
Head Tecnologia



Dra. Luiza Luiz
Diretora Comercial



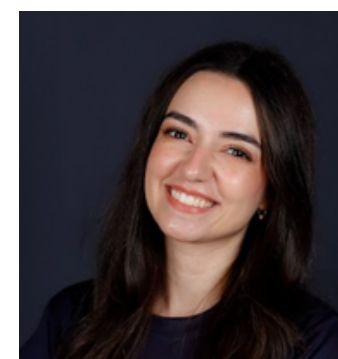
Dr. Adilmar Dantas
Head IA



Marco Aurélio
Diretor de estratégia



Dra. Maristella Silva
Diretora P&D



MSc. Júlia Tannús
Desenvolvedora Sênior



Nicole Neri
Estagiária



João Antônio Naves
Estagiário



Rayron Rodffer
Analista Sênior



Brenda Pires
Estagiária



Alexandre Sued
Estagiário



Marcelo Melo
Estagiário



Mariana Oliveira
Estagiária

O QUE TEMOS E PARA ONDE VAMOS

1

GRUPO DE PESQUISA
APAIXONADO
PELO QUE FAZ

2

TIVEMOS UM
PROJETO APROVADO
PELA RNP, MVP

3

APRENDEMOS MUITO, VALIDAMOS
NOSSO PRODUTO, BUSCAMOS
MAIS FOMENTOS E FOMOS
CONTEMPLADOS (UFU, FINEP,
CNPQ)

4

PRODUTO
FORMATADO, PREÇO,
PRIMEIRAS VENDAS,
BUSCA DO MELHOR FIT

5

EM TRACÇÃO
PRONTOS PARA
ESCALAR

WE ARE
HERE



CONTATO



whatsapp

+55 34 99274-7897



Email

reabnet@reabnet.com



Instagram



@REABNET



REABNET

TECNOLOGIA

SUA SAÚDE É O NOSSO JOGO



Website

